*Démarrez votre projet avec Python*

1. **Introduction, installation et vocabulaire :**

Python est un langage apprécié des scientifiques, des start-ups et des amateurs des Mounty Python, groupe d’humoristes dont le créateur du langage était fan. Langage de référence pour apprendre la robotique, il est très utilisé dans le secteur de l’IA et du Big Data. De plus, Python dispose de l’une des plus importantes communautés organisées autour d’un langage de programmation.

De par sa popularité et l’engagement open source de son créateur, Python est très utilisé dans de nombreux projets libres. En effet, il est le 4eme langage le plus populaire, et cela se ressent aussi dans le salaire : la rémunération moyenne d’un développeur python junior, en croissance, se situe entre 35 000 et 40 000 euros par an (soit prêt de 2 300 euros mensuels net). Parmi les grands noms de l’internet, Pinterest, Instragram ou même le site du NY Times sont codés en Python.

Python est disponible en deux versions, la 2.x et la 3.x, la dernière venant corriger bon nombres de défauts de la première. Problème étant, Python 3 n’est pas rétro compatible ce qui veut dire que son interpréteur ne saura pas exécuter les fichiers écrits en Python 2.

Une variable *tableau* correspond en Python à une *liste*, et les *objets* (ou tables de hashage) correspondent eux aux *dictionnaires* en Python. Enfin, les *tuples* en Python correspondent de près ou de loin à ce qu’on appelle dans les autres langages les *constantes*.

1. **Fondations d’un programme Python :**

* Python n’aime pas le vide, une fonction vide doit au moins comprendre « pass »
* Les espaces entre la déclaration de fonctions, de conditions ou de boucles peuvent provoquer des erreurs
* Python, à cause de sa structure simplifiée, est sensible à l’indentation

1. **Manipulez des objets :**

Texte…